

CODING

Nella scuola dell'infanzia Gesù –Maria si realizzano attività di CODING.

DI COSA SI TRATTA?

Si tratta di imparare il “pensiero computazionale”... un modo di pensare che ci permette di trovare le soluzioni ai problemi che dobbiamo risolvere. Naturalmente nella scuola dell'infanzia le attività sono trasversali ai campi d'esperienza e si realizzano in modo ludico.

Attraverso l'utilizzo di materiale strutturato (robottini) e non, gli alunni si accostano a questo sistema di “programmazione informatica”.

I docenti che sono stati formati a queste attività, sono supportati da un esperto.

